

235.B0

TECHNOLOGIE DU GÉNIE INDUSTRIEL

Les grands joueurs de l'industrie de l'aérospatial, tels que le fabricant de moteurs d'avion Pratt and Whitney, ou, encore, Bombardier et Bell Helicopter s'arrachent nos finissants de Technologie de génie industriel.

Ce que nos stagiaires en Technique de génie industriel peuvent faire!

Stage de niveau 1 L'été après la 2^e session	Stage de niveau 2 L'hiver après la 4^e session
<p>Les étudiants sont en mesure de :</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Coordonner le travail de réception et d'expédition des marchandises ▪ Effectuer le suivi des inventaires et faire les achats nécessaires à la production ▪ Rédiger la documentation manufacturière pour clarifier et faciliter le travail d'assemblage à la production ▪ Contribuer à la préparation d'un devis ▪ Mesurer et valider les composantes pour assurer la conformité au cahier des charges. ▪ Préparer et maintenir à jour les procédures et les instructions de travail ▪ Proposer et évaluer de nouvelles méthodes de travail dans le but d'augmenter la productivité ▪ Participer à différentes activités d'amélioration et de suivi des processus de travail. ▪ Contribuer à la mise en œuvre d'un programme de santé et de sécurité au travail. ▪ Lire et analyser les croquis et plans des composantes. Visualiser en 3D. ▪ Vérifier l'exactitude de dessins techniques reçus. 	<p>En plus des compétences du stage 1, les étudiants sont en mesure de :</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Effectuer les études des temps et contribuer à l'établissement des standards de production ▪ Recommander des initiatives en matière d'optimisation des bonnes pratiques de « Lean Manufacturing » ▪ Participer à l'organisation et à la gestion d'un entrepôt ▪ Contribuer à l'instauration du programme de contrôle de la qualité d'un produit ou d'un procédé ▪ Assister l'équipe de qualité pour améliorer les paramètres d'optimisation

Contactez-nous :
 Alternance travail-études
 514 389-5921 • poste 2641
 ate@cahuntsic.ca
 Télécopieur : 514 389-4554
 Local A1.110